

1/2018

Reiner Nagel: Erfolgsmodell Ankerstadt : Neue Konzepte gegen den »Donut-Effekt« (S. 4 ff.)

Stadt Land Fluss – Die Bliesterrassen in Neunkirchen an der Saar (S. 10 f.)

Eine Stadt am See: Öffentlicher Mehrwert durch Freiraumgestaltung (S. 12 f.)

Deutscher SPIELRAUM-Preis 2017: Die ausgezeichneten Projekte (S. 16)

Beispielhaft für die Großstadt-Entwicklung: Der Aspern-Seepark in Wien (S. 18 ff.)

Das Spielkonzept der Wilhelminenaue: Kabinette und ein Wolkenkuckucksheim (S. 22 ff.)

Museums- und Hochhofenspielplatz: Es scheppert und staubt im »Rackerwerk« (S. 26 ff.)

Emmen – Zentrumserneuerung mit markanter Lichtkonzeption (S. 36 ff.)

2/2018

Deutsches Institut für Urbanistik: Integration, Digitalisierung, Wohnen und Mobilität für Kommunen wichtiger denn je (S. 68 ff.)

Eike Becker: Smart City: Die Digitale Vernetzung als Chance oder Albtraum? (S. 72 f.)

Der botanische Volkspark Blankenfelde Berlin-Pankow: Die Wiederentdeckung der Landschaft als Konzept (S 74 ff.)

Auslobung Deutscher SPIELRAUM-Preis 2019: »Raum für Bewegung« (S. 80 f.)

(Veröffentlichung der Auslobung auch in den folgenden Ausgaben: 3/2018, S. 162 f., 4/2018 S. f., 5/2018 S. f., 6/2018 S. f.)

Mutige Material-Kombinationen und kreatives Spielangebot: Die Feuerwehr (S. 82 ff.)

Zoo der Zukunft: Die »Bärenburg« in Leipzig (S. 86 ff.)

»Prähistorische Pfahlbauten«: Das UNESCO-Welterbe stand Pate (S. 90 ff.)

Reka-Feriendorf Disentis: Ein Goldgräberspielplatz in der alpinen Weidelandchaft (S. 94 ff.)

3/2018

Marc Groß und Anika Krellmann: Die Digitale Kommune: Klarheit und ein weiter Blick (S. 132 ff.)

Mainkai Würzburg: Hochwasserschutz mit Aufenthaltsqualität (S. 137)

Hafen Offenbach – Wohnen und Arbeiten am Main (S. 142 ff.)

Klaus E. König: Digitale Werkzeuge für Wasser-, Licht- und Klangtechnik (S. 146 ff.)

Der »Donauwurm«: Mutige Kombination von Spielplatz und Baggersee (S. 150 ff.)

Wasserspielplätze: Die DIN 18034 (S. 154 f.)

Wasserqualitäten auf Spielplätzen: Grundsätze und Richtlinien bei der Planung von Wasserspielplätzen (S. 156)

4/2018

Prof. Bernhard Meyer: Quartier und demographischer Wandel: Der Weg ist das Ziel: Ein Plädoyer für die Langsamen (S. 196 ff.)

Projekte und Beispiele: Christel Lechnes Alltagsmenschen: Tonnenschwer und voller Leichtigkeit (S. 204 ff.)

Projekte und Beispiele: Neue Außenanlagen für die Steinwaldschule Berlin-Marienfelde (S. 208 ff.)

Deutscher Spielraumpreis 2017: Güterbahnhof Erlenmattpark: Spiel mit Assoziationen und freien Formen (S. 216 ff.)

Deutscher Spielraumpreis 2017: Spielen in Wasserwelten: Die Umgestaltung des Spielplatzes Alter Bilker Friedhof (S. 220 ff.)

Deutscher Spielraumpreis 2017: Biberland: Unkonventionelle Regenwasser-Bewirtschaftung und Spielareal (S. 224 ff.)

Projekte, Markt und Material, Wasser: Die Bremer Waterfront: Phantasievolle Belebung für die Innenstadt (S. 227)

Ein Wasser-Varieté für die Stadt Halle (S. 228)

5/2018

Kunst und Freiraum: Edelstahl am Hand des Nackars: Der Skulpturenpark Erich Hausers in Rottweil (S. 260 ff.)

Projekte und Beispiele: Aussichtsplattform Sonnenstein: Ein riesiger Skywalk – Eins mit der Natur (S. 264 f.)

Projekte und Beispiele: Bohnte: Erinnerungsort und gepflegte Parkanlage (S. 266 f.)

Projekte und Beispiele: Blumengarten im Treptower Park: Tradition und touristische Erschließung (S. 268 f.)

Projekte und Beispiele: Alter Markt Monheim am Rhein: Die Wiederentdeckung der Altstadt (S. 270)

Spielräume: 75 Jahre Abenteuerspielplatz – zwischen Auszeichnung und Anarchie (S. 274 ff.)

Projekte und Beispiele: Polygonien – Ein Mosaik aus Geschichten und inklusives Spiel für eine nachbarschaftliche Gemeinschaft (S. 280 ff.)

Deutscher Spielraum-Preis 2017: Der »Bergbauspielplatz« in Dormettingen: Wilde Urwelt mit eindrucksvollen Formen (S. 284 ff.)

Markt und Material: Dschungel-Spielplatz Monheim: Schwingen an Lianen (S. 290)

Magazin: Freizeit-Monitor 2018: Die beliebtesten Freizeitbeschäftigungen der Deutschen (S. 300 f.)

Magazin: Bertelsmann-Stiftung: Im Trend: Leben in Klein- und Mittelstädten (S. 302 f.)

6/1018

Deutscher Städtebaupreis 2018: Das Projekt »PHOENIX« – Eine neue Startlandschaft in Dortmund (S. 324 ff.)

Rasten auf samischen Boden: Moderne Architektur für die raue Küstenlandschaft bei Bukkekjerka (S. 332 ff.)

»Gemütlich mit einem Inselsofa«: Ein neuer Park für die HafenCity (S. 340 f.)

Der Leisepark am Prenzlauer Berg: Ein Ort mit Geschichte (S. 342 f.)

Fotowettbewerb des VFFK: Neue Perspektiven auf dem Friedhof (S. 344)

Zwei Fliegen mit einer Klappe: Klettern und Bolzen in der Geo-Arena (S. 363)

Deutscher Spielraumpreis 2017: Der Weg des Salzes: Ein Spielplatz mit Geschichte im Kurpark von Lüneburg (S. 356 ff.)

Gathering Place – Der gigantische Spielplatz in Oklahoma setzt neue Maßstäbe (S. 360 ff.)